Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

A la carte

Toutes les activités "à la carte"

Créez votre programme sur mesure !

Objectifs

Choisissez, assemblez, vivez… votre séjour comme vous le souhaitez !

Nos intervenants vous proposent des activités à la demi-journée, la journée ou à la veillée :

Légende :

SP = activité **S**ur **P**lace / **AP** = **A**ccessible à **P**ied (=T = nécessite un **T**ransport / **DC** = activité se déroulant en **D**emi-**C**lasse, en alternance 1h30-1h30 / **CE** = activité se déroulant en **C**lasse **E**ntière

Patrimoine

- **Visite expérimentale d'Anduze** (AP, CE)

Une visite dont les enfants deviennent les héros, animée par Noémie, comédienne et guide conférencière. Cet atelier peut être complété par un atelier de mise en forme sonore et d'enregistrement d'une des histoires abordées.

- **Atelier "les petites histoires qui font la grande Histoire d'Anduze"** (SP, CE)

Un atelier théâtral participatif pour découvrir et jouer des histoires de la Porte des Cévennes. Cet atelier peut être complété par un atelier de mise en forme sonore et d'enregistrement d'une des histoires abordées.

- **Balade contée autour du Château de Tornac** (AP, CE)

Suivez les pas de Lilie, conteuse, lors d'une promenade qui révélera les mystères du Château de Tornac et quelques étapes de son histoire. Un rendez-vous poétique et sensoriel au son du tambour, pour réveiller les mémoires anciennes et faire naître des mondes invisibles.

- **Le Musée du scribe** (T, CE)

Visite et ateliers (en savoir plus)

- **Le Musée Maison Rouge** (T, CE)

Visite et ateliers (en savoir plus)

Arts & expressions

- **Atelier Conte & Théâtre** (SP, DC)

Des jeux d'improvisation verbale et corporelle à partir de contes transmis oralement Les ateliers s'articulent autour de répertoires de formes courtes : saynètes, devinettes, virelangues, contes à énigmes, contes merveilleux, contes facétieux, contes de sagesse et contes en Cévennes…

Cet atelier peut être développé sur plusieurs demi-journées.

- **Cercle des conteureuses** (SP, DC)

Inspiré des cercles de Suzy Platiel, ce rendez-vous permet à chacun.e de trouver son conte, sa place et sa voie au sein d'un groupe. La parole est amorcée par des jeux collectifs, des contes, des objets, des images et des chansons.

- **Atelier sonore – électroacoustique** (SP, DC)

Accompagnés de deux intervenants musicaux et de leurs machines fantastiques, expérimentez la musique autrement à partir d'objets du quotidien pour composer votre création ou récit sonore. Ici pas de solfège, pas de partition mais des sensations et de l'écoute.

- **Atelier danse – expression corporelle** (SP, CE)

Créer, raconter, inventer, imaginer au-delà des mots : grâce à des jeux d'espaces, de rythmes, de dynamiques, expérimenter la création dansée en étant tour à tour danseur.se, chorégraphe ou spectateur.trice… L'atelier danse propose une approche toujours ludique et douce avec le corps et s'adapte à votre projet de séjour !

- **Atelier de calligraphie** (SP, DC)

Écriture hiéroglyphique ou cunéiforme sur tablettes d'argile, écriture à la plume métallique, initiation à l'écriture Braille, calligraphie gothique, …

- **Atelier d'arts plastiques : Land art collectif au bord de l'eau** (AP, CE)

Composer une œuvre monumentale éphémère avec les trésors de la nature, observation du paysage autrement et création en dialogue avec lui. Une expérience de coopération où chacun participe à une création commune.

- **Atelier d'arts plastiques : Maquette et village imaginaire** (SP, DC)

Argile, éléments naturels et création collective de paysages miniatures. Une aventure où chacun contribue à imaginer et construire un monde commun, entre coopération, créativité et jeu. Création éphémère, restitution possible sous forme de reportage photos.

- **Atelier d'arts plastiques : Herbier fantastique** (SP, DC) – 2 séances

Composer un herbier poétique mêlant dessin, collage et impressions. Les plantes deviennent source d'observation et d'imaginaire.

- **Atelier d'arts plastiques : Portraits sauvages** (SP, DC)

Réalisation de portraits ou silhouettes inspirés de la nature et du monde animal, mêlant matériaux naturels et médias artistiques, stimulant l'observation et la créativité.

- **Atelier d'arts plastiques : La magie de l'argile** (SP, DC)

Explorer l'argile à travers le modelage, les empreintes, les textures, le bas-relief ou les masques. Une rencontre sensible avec une matière ancestrale qui invite à expérimenter librement. (Les pièces ne seront pas cuites)

- **Atelier d'arts plastiques : Tissage entre nature et récup'** (SP, DC)

Créer des objets poétiques grâce au tressage et assemblage de matières naturelles et de récupérations (ex. : baguettes magiques, attrape-rêves). Fabriquer avec ses mains et laisser libre cours à son imagination.

- **Atelier d'arts plastiques : Les empreintes du vivant** (SP, DC)

Créer des empreintes avec des plantes et de l'argile ou de la pâte à modeler. Observer, toucher et révéler les formes du vivant. Production monotype d'une impression papier des empreintes naturelles.

- **Atelier d'arts plastiques : Peinture au bord de l'eau** (AP, DC)

Les pieds dans l'eau… ou presque : transformer galets, mousse, feuilles et branches en personnages imaginaires. La rivière devient un terrain de jeu pour donner vie à de drôles de visages, comme des gardiens de la rivière.

- **Atelier d'arts plastiques : Drôles de bêtes** (SP, DC)

Création de bêtes imaginaires : autour d'éléments naturels plus inspirants les uns que les autres, chacun choisit ce qui représentera les ailes, les pattes, les mandibules et crée ainsi une drôle de petite bête issue de son imaginaire.

- **Atelier d'arts plastiques : Dessiner avec le soleil (anthotype)** (SP DC)

Procédé photographique naturel avec du curcuma pour une carte botanique artistique : autour d'une composition avec des éléments naturels qui permettent un jeu de transparence… La magie opère sur le papier photosensible.

- **Atelier d'arts plastiques : fusain** (SP, DC)

Découverte de cet outil ancestral, initiation à son usage à travers un jeu collectif qui éveille l'imagination en détournant l'art pariétal.

- **Atelier d'arts plastiques : Dessiner avec tout son corps** (SP, DC, CE)

Atelier ludique et inclusif pour explorer le geste graphique par le mouvement et le rythme. Le corps devient un outil pour dessiner, jouer et coopérer. Inspiré de la pédagogie Segni Mossi.

- **Atelier cirque : découverte et initiation** (SP, DC, CE)

Des ateliers encadrés par des intervenants circassiens professionnels, à développer sur une ou plusieurs demi-journées. Ateliers à choisir parmi : acrobatie, jonglerie, équilibre sur objets, portés, pyramides, expression, aérien, trampoline.

- **Balade contée au pied des arbres (SP, CE)**

Suivez les pas de Lilie, conteuse, lors d'une promenade poétique et sensorielle au son du tambour, pour faire naître des mondes invisibles, au pays des arbres (forêt ou parc).

- **Atelier contes, chants et musiques d'Afrique**

Aminata Dao, conteuse, chanteuse et musicienne, vous emporte dans un voyage musical participatif à travers les contes africains issus de la tradition de l'oralité !

- **Balade contée au pied des arbres (SP, CE)**

Suivez les pas de Lilie, conteuse, lors d'une promenade poétique et sensorielle au son du tambour, pour faire naître des mondes invisibles, au pays des arbres (forêt ou parc).

Environnement & Développement durable

- **Jeu de découverte du centre et de la faune locale** (SP, CE)

Un jeu de piste dans le parc du centre pour apprendre à connaitre la faune locale des Cévennes.

- **Découverte de la forêt** (AP, CE)

Balade en immersion forestière ponctuée de jeux et d'observations des arbres des Cévennes.

- **Découverte de la rivière** (AP, CE)

La rivière est un écosystème qui abrite une diversité d'êtres vivants ! À travers des jeux et du landart, nous irons à leur découverte. Munis de seaux et d'épuisettes, nous explorerons la vie cachée de ces petites bêtes en tout genre qui nous renseignent sur la qualité de l'eau.

- **Découverte des insectes et compagnie !** (SP, CE)

Capturer des petites bêtes, les observer, apprendre à reconnaitre les insectes, et comprendre leur importance pour la biodiversité.

- **Découverte des oiseaux - Initiation à l'ornithologie** (AP, CE)

Accompagnés par une ornithologue passionnée, venez découvrir le monde fascinant des oiseaux. Ensemble prenons le temps de les laisser venir, de les observer, d'apprendre à les identifier, et ouvrons grands nos oreilles afin de découvrir et d'apprendre les chants de ceux qui nous entourent au quotidien.

- **Traces et empreintes de la faune locale** (SP, CE)

Les sens en éveil, aller à la recherche des traces des animaux, apprendre à les identifier et peut-être ! réaliser des moulages d'empreintes.

- **Chaîne et réseau alimentaire** (SP, CE)

Plonger dans le monde des repas des animaux, des chaînes alimentaires et des relations entre les espèces.

- **Vie végétale - exemple du potager** (SP, DC)

Explorer le cycle de vie des plantes et comprendre leurs besoins pour grandir au travers du potager du centre.

- **Balade naturaliste à St Jean du Gard** (T, CE)

Balade de 3 km sur sentiers et chemins, pour observer les plantes, les arbres et les traces de la faune locale, par une approche ludique et naturaliste.

- **Expérimentations nature** (AP, CE)

Découvrir les jeux et les superpouvoirs des plantes des bords de chemins, et réaliser des créations artistiques avec les éléments naturels (impressions végétales, encre à tanin).

- **Land-Art Nature** (AP, CE)

Imagination et créations individuelles, en binômes et en groupes, à partir d'éléments naturels pour apprendre à regarder, s'émerveiller et se sensibiliser à la nature et à l'écologie.

- **Mon ami l’arbre** (AP, CE)

En immersion dans la nature, découvrir l’arbre, ses besoins, sa composition et apprendre à reconnaitre les espèces par des jeux et des activités sensorielles.

- **Atelier Jouets verts** (SP, DC ou petite classe)

Une balade pour découvrir des jeux et les superpouvoirs des plantes des bords de chemins et réaliser des instruments de musique et des jouets à base d’éléments naturels.

- **Jeux coopératifs** (SP, CE)

Jeux de confiance et jeux collectifs pour réussir tous ensemble des défis coopératifs.

- **Développement durable** (SP, DC)

Jouer et inventer des scénarios pour imaginer un monde plus respectueux de l’environnement !

Activités sportives et de pleine nature

- **Randonnée "Découverte des Cévennes"** (AP, CE)

Départ et retour au centre à pied (8 km de marche environ, à partir du CE2). Découverte ludique et observation du paysage traversé : souille de sanglier, tuf calcaire, granit, plantes de la garrigue…

- **Initiation à l'orientation & balade animée "les élèves nous guident"** (AP, CE)

Deux séances : acquisition sous forme ludique des bases de l'orientation (3 h) puis mise en pratique en balade animée, menée par les élèves du côté du château de Tornac (5 h minimum).

- **Initiation à l'orientation & jeux et défis d'orientation autour du Château de Tornac** (AP, CE)

Deux séances : acquisition sous forme ludique des bases de l'orientation (3 h) puis mise en pratique par des jeux et défis d'orientation animés autour du château de Tornac.

- **Jeu de piste et d'orientation au Parc des Cordeliers** (AP, CE)

Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

Un jeu de piste animé et orienté en étoile, dans le Parc des Cordeliers d'Anduze, pour tester ses compétences en orientation et la cohésion d'équipe !

- **VTT et Nature** (SP, CE)

Découvrir l'environnement du Gardon et des Cévennes grâce à un déplacement à vélo ! Une demi-journée de VTT pour découvrir un animal emblématique des bords de rivière des basses Cévennes.

- **VTT : technique et ludique** (SP, CE)

Une activité pour que tout le monde puisse améliorer ses bases techniques et sportives à VTT. Ce sera aussi l'occasion de jouer et d'essayer de dépasser ses limites !

- **Escalade - découverte et initiation** (AP, CE)

Un peu plus de 2 heures d'escalade en falaise à Anduze, encadrées par 2 moniteurs agréés : après 3/4 d'heure de marche, vous rejoignez le site de grimpe pour découvrir cette activité et défier la verticalité, en sécurité.

- **Escalade sur bloc en salle - découverte et initiation** (T, CE)

À Saint-Jean-du-Gard, dans une salle dédiée à cette activité. Accompagnés d'un moniteur agréé, vous découvrirez cette technique d'escalade sportive qui repose sur des règles bien précises et sur des parois de faibles hauteurs, cinq mètres maximum. Pas besoin de harnais ou de cordes !

- **Canoë - découverte et initiation** (T, CE)

Dans les gorges du Gardon ou de l'Hérault, une descente en canoë dans les conditions d'encadrement légales, à la journée ou la demi-journée, adaptée à votre classe, pour une expérience fédératrice inoubliable. Les élèves doivent avoir soit le Pass aquatique, soit le savoir nager.

- **Découverte et initiation aux disciplines athlétiques** (SP CE)

Courses, sauts, lancers… Encadrés par un moniteur sportif spécialisé, vos élèves découvriront et pourront s'essayer à une sélection de disciplines athlétiques !

- **Cirque** (SP CE)

Des artistes circassiens agréés vous proposent la découverte et la pratique des arts du cirque : équilibre, acrobatie, portés, pyramides, expressions, jonglerie, aérien…

- **Découverte et initiation à l'Aïkido** (SP DC)

Professeur pour enfants dans un club d'aïkido, Shérif vous fera découvrir cet art martial japonais basé sur la rigueur, où l'attaquant n'est pas perçu comme un ennemi, mais comme un partenaire offrant l'opportunité de progresser.

- **Tir à l'arc** (SP DC)

Concentration, précision et rigueur. Découvrez cette activité sportive dans un cadre professionnel et sécurisé.

Veillées

- **Veillée Contes** (SP CE)

En solo : carte blanche pour la conteuse, une soirée pour partager des contes facétieux, merveilleux, de sagesse, des devinettes, des virelangues et des chansons. (uniquement pour 1 seule classe)

En duo : contes en musique, la conteuse est accompagnée d'une musicienne harpiste pour une rencontre joyeuse et poétique (de 1 à 4 classes).

- **Cercle des conteureuses** (SP DC)

Inspiré des cercles de Suzy Platiel, ce rendez-vous permet à chacun.e de trouver son conte, sa place et sa voie au sein d'un groupe. La parole est amorcée par des jeux collectifs, des contes, des objets, des images et des chansons.

- **Chants et danses traditionnels** occitans (SP CE)

- **Veillée "la danse dans tous ses états"** (SP CE)

Deux artistes, pédagogues, pour une veillée en 3 temps, 3 univers, 3 façons de faire naître la danse. Une soirée pensée comme une découverte de cet art sous différentes facettes, incluant un temps participatif !

- **Affût nocturne** (AP DC)

Au bord du Gardon au crépuscule, tout savoir sur le castor. Les sens en éveil et en silence, tenter de l'observer.

- **Impressions au crépuscule** (AP CE ou DC)

Approches sensorielles et jeux d'observation à la rencontre des animaux de la nuit.

- **Contes nature** (SP CE)

Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

En compagnie d'une animatrice à l'environnement, découvrez et explorez la nature autrement au travers d'énigmes et de contes variés !

- **Relaxation** (SP CE)

Étirement et détente pour un endormissement tout en douceur et une bonne nuit assurée.

- **Veillée énigmatique** (SP CE)

Une enquête coopérative autour de contes mystérieux semés d'indices qui invitent à la réflexion.

- **Découverte de l'astronomie** (SP CE)

Une première approche pour découvrir le ciel et ses merveilles : étoiles, planètes et constellations. Observations à l'œil nu si les conditions le permettent. (Cette veillée ne peut être proposée que jusqu'en mars. À partir d'avril, le soleil se couche trop tardivement.

- **Boom** (SP CE)

Avec DJ, son et lumière (supplément à prévoir si une seule classe)

En plus de ces activités encadrées, voici une liste de sites à découvrir par vous-même, ou avec un guide sur place :

Autres activités "en autonomie"

- **Voyage en** Train à vapeur **:** 14 km en Cévennes entre Anduze et St Jean du Gard (AP)
- **La** Bambouseraie de Prafrance, à 4,5 km (par le Train à Vapeur ou T)
- **Le** Musée Maison Rouge, nouveau Musée des Vallées cévenoles, à Saint-Jean-du-Gard (par le Train à Vapeur ou T)
- **La** Grotte de Trabuc, à 12 km (T)
- **Le** Musée du Scribe, à 10 km (T)
- **La** Mine Témoin, à 17 km (T)
- **La** Maison du Mineur, à 30 km (T)
- **Le** Préhistorama, à 25 km (T)
- **La** Maison de l'eau, écomusée en Cévennes, à 35 km (T)
- **Le** Musée de la Soie, à 21 km (T)
- **Le** Pont du Gard, à 58 km (T)
- **Nîmes romaine** : Arènes, Tour Magne, Maison Carrée, à 55 km (T)
- **Le** Parc Dinopédia, à 32,6 km (T)

Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

Pour plus d'informations (dates, tarifs…), nous contacter !