

Toutes les activités "à la carte"

Créez votre programme sur mesure !

Objectifs

Choisissez, assemblez, vivez... votre séjour comme vous le souhaitez !

Nos intervenants vous proposent des activités à la demi-journée, la journée ou à la veillée :

Légende :

SP = activité **S**ur **P**lace / **AP** = **A**ccessible à **P**ied (=T = nécessite un **T**ransport / **DC** = activité se déroulant en **D**emi-**C**lasse / **CE** = activité se déroulant en **C**lasse **E**ntière

Patrimoine

- **Visite expérimentale d'Anduze** (AP, CE)

Une visite dont les enfants deviennent les héros, animée par Noémie, comédienne et guide conférencière.

- **Rallye-photo au Château de Tornac** (AP CE) - *!/ activité impossible tant que le château est fermé pour travaux...*

Un rallye-photo pour découvrir l'histoire du lieu et apprendre à s'orienter, avec une vue imprenable sur Anduze et sa cluse !

- **Balade contée autour du Château de Tornac** (AP, CE)

Accompagnés d'une conteuse, vous découvrirez la vie de château sous bien des angles !

- **Le Musée du scribe** (T, CE)

Visite et ateliers ([en savoir plus](#))

- **Le Musée Maison Rouge** (T, CE)

Visite et ateliers ([en savoir plus](#))

Arts & expressions

- **Atelier Conte & Théâtre** (SP DC/CE)

Jeux de coopération, expression et improvisation - mise en scène possible. Les exercices peuvent être adaptés à un thème spécifique.

- **Atelier danse - expression corporelle (SP, CE)**

Créer, raconter, inventer, imaginer au-delà des mots : grâce à des jeux d'espaces, de rythmes, de dynamiques, expérimenter la création dansée en étant tour à tour danseur.se, chorégraphe ou spectateur.trice... L'atelier danse propose une approche toujours ludique et douce avec le corps.

- **Atelier de calligraphie (SP, DC)**

Écriture hiéroglyphique ou cunéiforme sur tablettes d'argile, écriture à la plume métallique, initiation à l'écriture Braille, calligraphie gothique,...

- **Atelier d'arts plastiques : Land art au bord de l'eau (AP, DC)**

Création artistique en dialogue avec le paysage, exploration de formes et matériaux naturels.

- **Atelier d'arts plastiques : Land art et maquette de village (AP, DC)**

abrication collective d'un village miniature à partir de matériaux naturels et recyclés.

- **Atelier d'arts plastiques : Herbar fantastique (SP, DC)**

Composition d'herbiers imaginaires, mélange d'éléments réels et inventés.

- **Atelier d'arts plastiques : Portraits sauvages (SP, DC)**

Réalisation de portraits ou silhouettes inspirées de la nature et du monde animal, mêlant matériaux naturels et médias artistiques, stimulant l'observation et la créativité.

- **Atelier d'arts plastiques : Atelier argile et terre-papier (SP, DC)**

Modelage de masques, mini-totems, insectes ou poterie inspirée de la tradition d'Anduze, utilisant la terre-papier pour des créations sans cuisson immédiate ou à prévoir ultérieurement.

- **Atelier d'arts plastiques : Tissage créatif (SP, DC)**

Initiation aux techniques de tissage avec différents types de tissus et matières textiles favorisant la patience, la motricité fine et la créativité textile.

- **Atelier d'arts plastiques : Land-Art - Mandala géant (SP, CE)**

Présentation du land art, jeu de collectage, tattoo nature et réalisation collective et éphémère d'un Mandala géant, à partir d'éléments naturels collectés.

- **Atelier d'arts plastiques : Impressions naturelles (SP, DC)**

A partir de tablettes d'argile et d'éléments naturels, production monotype d'une impression papier des empreintes naturelles produites sur plaque d'argile et réflexion autour du dentelé des plantes et de la composition d'une image.

- **Atelier d'arts plastiques : Encres végétale (SP, DC)**

Fabrication d'encres végétales à partir d'éléments naturels, un atelier de cuisine pour les yeux : on râpe, on broie, on extrait pour enfin découvrir l'alchimie des couleurs sur le papier.

- **Atelier d'arts plastiques : Peinture sur galets (AP, DC)**

Les pieds dans l'eau... ou presque : choisir un galet au bord du Gardon et le décorer à la manière des aborigènes.

- **Atelier d'arts plastiques : Drôles d'insectes (SP, DC)**

Création de bêtêtes imaginaires : autour d'éléments naturels plus inspirants les uns que les autres, chacun choisit ce qui représentera les ailes, les pattes, les mandibules et crée ainsi une drôle de petite bête issue de son imaginaire.

- **Atelier d'arts plastiques : Petite vannerie (SP, DC)**

Initiation à cette activité ancestrale. La vannerie sauvage ne demande que des matériaux trouvés dans la nature : jonc, saule de rivière, cornouiller... et permet la réalisation d'une petite production d'objet utile ou décoratif. Accessible uniquement à partir du CE2.

- **Atelier d'arts plastiques : Fusain (SP, DC)**

Fabrication et initiation à son usage.

- **Atelier d'arts plastiques : Papier recyclé (SP, DC)**

Un atelier pour comprendre le tri et le recyclage tout en créant à partir de matériaux mis au rebus : créations originales et artistiques.

- **Ateliers d'arts plastiques : Lanterne lumineuse (SP DC)**

2 ateliers "conception et réalisation de la structure en 3D" puis "encollage et finition", possibilité de finir par une parade lumineuse !

- **Atelier d'arts plastiques : Cyanotype (SP DC)**

Procédé photographique monochrome ancien pour un herbier artistique : autour d'une composition avec éléments naturels et objets qui permettent un jeu de transparence... la magie opère sur le papier photosensible.

- **Atelier d'arts plastiques : Gravure tetra (SP DC)**

Un atelier pour découvrir les principes de la taille douce avec un matériau génial et recyclable: Le tétra pack ! L'impression sur papier permettra à chaque enfant de réaliser une petite carte postale faite main et personnalisée.

- **Cirque : découverte et initiation (SP, DC, CE)**

Des ateliers encadrés par des intervenants circassiens professionnels, à développer sur une ou plusieurs demi-journées. Ateliers à choisir parmi : acrobatie, jonglerie, équilibre sur objets, portés, pyramides, expression, aérien, trampoline.

Environnement & Développement durable

- **Jeu de découverte du centre et de la faune locale (SP, CE)**

Un jeu de piste dans le parc du centre pour apprendre à connaître la faune locale des Cévennes.

- **Découverte de la forêt (AP, CE)**

Balade en immersion forestière ponctuée de jeux et d'observations des arbres des Cévennes.

- **Découverte de la rivière (AP, CE)**

La rivière est un écosystème qui abrite une diversité d'êtres vivants ! A travers des jeux et du land-art nous irons à leur découverte, munis de seaux et d'épuisettes, nous explorerons la vie cachée de ces petites bêtes en tout genre qui nous renseignent sur la qualité de l'eau.

- **Découverte des insectes et compagnie ! (SP, CE)**

Capter des petites bêtes, les observer, apprendre à reconnaître les insectes, et comprendre leur importance pour la biodiversité.

- **Découverte des oiseaux - Initiation à l'ornithologie** (AP, CE)

Accompagnés par une ornithologue passionnée, venez découvrir le monde fascinant des oiseaux. Ensemble prenons le temps de les laisser venir, de les observer, d'apprendre à les identifier, et ouvrons grands nos oreilles afin de découvrir et d'apprendre les chants de ceux qui nous entourent au quotidien.

- **Traces et empreintes de la faune locale** (SP, CE)

Les sens en éveil, aller à la recherche des traces des animaux, apprendre à les identifier et peut-être ! réaliser des moulages d'empreintes.

- **Chaîne et réseau alimentaire** (SP, CE)

Plonger dans le monde des repas des animaux, des chaînes alimentaires et des relations entre les espèces.

- **Vie végétale - exemple du potager** (SP, DC)

Explorer le cycle de vie des plantes et comprendre leurs besoins pour grandir au travers du potager du centre.

- **Balade naturaliste à St Jean du Gard** (T, CE)

Balade de 3km sur sentiers et chemins, pour observer les plantes, les arbres et les traces de la faune locale, par une approche ludique et naturaliste.

- **Expérimentations nature** (AP, CE)

Découvrir les jeux et les supers pouvoirs des plantes des bords de chemins, et réaliser des créations artistiques avec les éléments naturels (impressions végétales, encre à tanin).

- **Land-Art Nature** (AP, CE)

Imagination et créations individuelles, en binômes et en groupes, à partir d'éléments naturels pour apprendre à regarder, s'émerveiller et se sensibiliser à la nature et à l'écologie.

- **Mon ami l'arbre** (AP, CE)

En immersion dans la nature, découvrir l'arbre, ses besoins, sa composition et apprendre à reconnaître les espèces par des jeux et des activités sensorielles.

- **Atelier Jouets verts** (SP, DC ou petite classe)

Une balade pour découvrir des jeux et les super pouvoirs des plantes des bords de chemins et réaliser des instruments de musique et de jouets à base d'éléments naturels.

- **Jeux coopératifs** (SP, CE)

Jeux de confiance et jeux collectifs pour réussir tous ensemble des défis coopératifs.

- **Développement durable** (SP, DC)

Jouer et inventer des scénarios pour imaginer un monde plus respectueux de l'environnement !

Activités de pleine nature

- **Randonnée "Découverte des Cévennes"** (AP, CE)

Départ et retour au centre à pied (8km de marche, à partir du CE2). Découverte ludique et observation du paysage traversé : souille de sanglier, tuf calcaire, granit, plantes de la garrigues...

- **Initiation à l'orientation & balade orientée** (AP, CE)

Deux séances : acquisition sous forme ludique des bases de l'orientation puis mise en pratique en balade menée par les élèves du côté du château de Tornac.

- **Initiation à l'orientation & jeu d'orientation au Parc des Cordeliers** (AP, CE)

Deux séances : acquisition sous forme ludique des bases de l'orientation puis mise en pratique au Parc des Cordeliers par un jeu de piste orienté en étoile.

- **VTT et Nature** (SP, CE)

Découvrir l'environnement du Gardon et des Cévennes grâce à un déplacement à vélo ! Une demi-journée de VTT pour découvrir un animal emblématique des bords de rivière des basses Cévennes.

- **VTT : technique et ludique** (SP, CE)

Une activité pour que tout le monde puisse améliorer ses bases techniques et sportives à VTT. Ce sera aussi l'occasion de jouer et d'essayer de dépasser ses limites !

- **Escalade - découverte et initiation** (AP, CE)

Un peu plus de 2 heures d'escalade en falaise à Anduze, encadrés par 2 moniteurs agréés : après 3/4 d'heure de marche, vous rejoignez le site de grimpe pour découvrir cette activité et défier la verticalité, en sécurité.

- **Escalade sur bloc en salle - découverte et initiation** (T, CE)

A St Jean du Gard, dans une salle dédiée à cette activité. Accompagnés d'un moniteur agréé, vous découvrirez cette technique d'escalade sportive qui repose sur des règles bien précises et sur des parois de faibles hauteurs, cinq mètres maximum. Pas besoin de harnais ou de cordes !

Autres activités sportives

- **Découverte et initiation aux disciplines athlétiques** (SP CE)
- **Cirque** (SP CE)
- **Découverte et initiation à l'Aïkido** (SP DC)
- **Tir à l'arc** (SP DC)

Veillées

- **Spectacle de Contes** (SP CE)

Par une conteuse professionnelle : spectacles de contes ou de Conte en Musique

- **Chants et danses traditionnels** occitans (SP CE)
- **Affût nocturne** (AP DM)

Au bord du Gardon au crépuscule, tout savoir sur le castor. Les sens en éveil et en silence, tenter de l'observer.

- **Impressions au crépuscule** (AP CE)

Approches sensorielles et jeux d'observation à la rencontre des animaux de la nuit.

- **Improvisations théâtrales** (SP CE)

Découverte des ressources du corps et de la voix et jeux de prise de parole.



Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

- **Contes nature** (SP CE)

En compagnie d'une animatrice à l'environnement, découvrez et explorez la nature autrement au travers d'énigmes et de contes variés !

- **Relaxation** (SP CE)

Etirement et détente pour un endormissement tout en douceur et une bonne nuit assurée.

- **Veillée énigmatique** (SP CE)

Une Enquête coopérative autour de contes mystérieux semés d'indices qui invitent à la réflexion.

- **Découverte de l'astronomie** (SP CE)

Une première approche pour découvrir le ciel et ses merveilles : étoiles, planètes et constellations. Observations à l'œil nu si les conditions le permettent. (Cette veillée ne peut être proposée que jusqu'en mars. A partir d'avril, le soleil se couche trop tardivement)

- **Boom** (SP CE)

Avec DJ, son et lumière (supplément à prévoir si une seule classe)

En plus de ces activités encadrées, voici une liste de sites à découvrir par vous-même, ou avec un guide sur place :

Autre activités "en autonomie"

- **Voyage en [Train à vapeur](#)** : 14 km en Cévennes entre Anduze et St Jean du Gard (AP)
- **La [Bambouseraie](#)** de Prafrance, à 4,5 km (par le Train à Vapeur ou T)
- **Le [Musée Maison Rouge](#)**, nouveau Musée des Vallées Cévenoles, à St Jean du Gard (par le Train à Vapeur ou T)
- **La [Grotte de Trabuc](#)**, à 12 km (T)
- **Le [Musée du Scribe](#)**, à 10 km (T)
- **La [Mine Témoin](#)**, à 17 km (T)
- **La [Maison du Mineur](#)**, à 30 km (T)
- **Le [Préhistorama](#)**, à 25 km (T)
- **La [Maison de l'eau](#)**, Eco-musée en Cévennes, à 35 km (T)
- **Le [Musée de la Soie](#)**, à 21 km (T)
- **Le [Pont du Gard](#)**, à 58 km (T)
- **[Nîmes romaine](#)** : Arènes, Tour Magne, Maison Carrée, à 55 km (T)



Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

- Le [Parc Dinopédia](#), à 32,6 km (T)

Pour plus d'informations (dates, tarifs,...), [nous contacter](#) !