

A la carte

Toutes les activités "à la carte"

Créez votre programme sur mesure !

Objectifs

Choisissez, assemblez, vivez... votre séjour comme vous le souhaitez !

Nos intervenants vous proposent des activités à la demi-journée, la journée ou à la veillée :

Légende :

SP = activité **S**ur **P**lace / **AP** = **A**ccessible à **P**ied (=T = nécessite un **T**ransport / **DC** = activité se déroulant en **D**emi-**C**lasse / **CE** = activité se déroulant en **C**lasse **E**ntière

Patrimoine

- **Visite expérimentale d'Anduze** (AP, CE)

Une visite dont les enfants deviennent les héros, animée par Noémie, comédienne et guide conférencière.

- **Atelier théâtral "Anduze et ses vieux métiers"** (SP, CE)

Jeux d'expression mis en scène autour des vieux métiers et de leur représentation.

- **Rallye-photo au Château de Tornac** (AP CE) - *!\ activité impossible tant que le château est fermé pour travaux...*

Un rallye-photo pour découvrir l'histoire du lieu et apprendre à s'orienter, avec une vue imprenable sur Anduze et sa cluse !

- **Balade contée au Château de Tornac** (AP, CE)

Accompagnés par Agnès, conteuse, vous découvrirez la vie de château sous bien des angles !

- **Le Musée du scribe** (T, CE)

Visite et ateliers ([en savoir plus](#))

- **Le Musée Maison Rouge** (T, CE)

Visite et ateliers ([en savoir plus](#))

Arts & expressions

- **Atelier Conte & Théâtre** (SP DC/CE)

Jeux de coopération, expression et improvisation - mise en scène possible. Les exercices peuvent être adaptés à un thème spécifique.

- **Atelier "Animaux à mi-mots"** (SP, DC)

Imagination et concertation autour de fables d'animaux pour en résoudre ensemble les énigmes.

- **Atelier danse - expression corporelle** (SP, CE)

Créer, raconter, inventer, imaginer au-delà des mots : avec le corps !

- **Atelier de calligraphie** (SP, DC)

Écriture hiéroglyphique ou cunéiforme sur tablettes d'argile, écriture à la plume métallique, initiation à l'écriture Braille, calligraphie gothique,...

- **Atelier d'arts plastiques Land-Art** (SP, CE)

Présentation du land art, jeu de collectage, tattoo nature et réalisation collective et éphémère d'un Mandala géant, à partir d'éléments naturels collectés.

- **Atelier d'arts plastiques Impressions naturelles** (SP, DC)

A partir de tablettes d'argile et d'éléments naturels, production monotype d'une impression papier des empreintes naturelles produites sur plaque d'argile et réflexion autour du dentelé des plantes et de la composition d'une image.

- **Atelier d'arts plastiques Encres végétale** (SP, DC)

Fabrication d'encres végétales à partir d'éléments naturels, un atelier de cuisine pour les yeux : on râpe, on broie, on extrait pour enfin découvrir l'alchimie des couleurs sur le papier.

- **Atelier d'arts plastiques Peinture sur galets** (AP, DC)

Les pieds dans l'eau... ou presque : choisir un galet au bord du Gardon et le décorer à la manière des aborigènes.

- **Atelier d'arts plastiques Drôles d'insectes** (SP, DC)

Création de bêtêtes imaginaires : autour d'éléments naturels plus inspirants les uns que les autres, chacun choisit ce qui représentera les ailes, les pattes, les mandibules et crée ainsi une drôle de petite bête issue de son imaginaire.



Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

- **Atelier d'arts plastiques Petite vannerie (SP, DC)**

Initiation à cette activité ancestrale. La vannerie sauvage ne demande que des matériaux trouvés dans la nature : jonc, saule de rivière, cornouiller... et permet la réalisation d'une petite production d'objet util ou décoratif.

- **Atelier d'arts plastiques Fusain (SP, DC)**

Fabrication et initiation à son usage.

- **Atelier d'arts plastiques Papier recyclé (SP, DC)**

Un atelier pour comprendre le tri et le recyclage tout en créant à partir de matériaux mis au rebus : créations originales et artistiques.

- **Ateliers d'arts plastiques Lanterne lumineuse (SP DC)**

2 ateliers "conception et réalisation de la structure en 3D" puis "encollage et finition", possibilité de finir par une parade lumineuse !

- **Atelier d'arts plastiques Cyanotype (SP DC)**

Procédé photographique monochrome ancien pour un herbier artistique : autour d'une composition avec éléments naturels et objets qui permettent un jeu de transparence... la magie opère sur le papier photosensible.

- **Atelier d'arts plastiques Gravure tetra (SP DC)**

Un atelier pour découvrir les principes de la taille douce avec un matériau génial et recyclable: Le tétra pack ! L'impression sur papier permettra à chaque enfant de réaliser une petite carte postale faite main et personnalisée.

Environnement & Activités de pleine nature

- **Atelier Jeux verts (SP, DC)**

Une balade pour découvrir des jeux et les super pouvoirs des plantes des bords de chemins et réaliser des instruments de musique et de jouets à base d'éléments naturels.

- **Découverte du centre et de la faune locale (SP, CE)**

Un jeu de piste dans le parc du centre pour s'initier à l'orientation et apprendre à connaître la faune locale des Cévennes.

- **Expérimentations nature** (AP, CE)

Découvrir les jeux et les supers pouvoirs des plantes des bords de chemins, et réaliser des créations artistiques avec les éléments naturels (impressions végétales, encre à tanin).

- **Découverte de la forêt** (AP, CE)

Balade en immersion ponctuée de jeux et d'observation des arbres des Cévennes.

- **Mon ami l'arbre** (AP, CE)

En immersion dans la nature, découvrir l'arbre, ses besoins, sa composition et apprendre à reconnaître les espèces par des jeux et des activités sensorielles.

- **Découverte de la rivière** (AP, CE)

Au bord du Gardon, capture et observation des petites bêtes de l'eau.

- **Découverte des insectes** (SP, CE)

Capter des petites bêtes, les observer, apprendre à reconnaître les insectes, et comprendre leur importance pour la biodiversité.

- **Randonnée "Découverte des Cévennes"** (AP, CE)

Départ et retour au centre à pied (8km de marche, à partir du CE2). Découverte et observation du paysage traversé : souille de sanglier, tuf calcaire, granit, plantes de la garrigues...

- **Initiation à l'ornithologie** (AP, CE)

Accompagnés par deux ornithologues passionnées, venez découvrir le monde fascinant des oiseaux : leur morphologie, leur alimentation, leurs cycles de vie. Vous apprendrez également à identifier visuellement et par leurs chants les oiseaux plus communs qui vivent autour de nous.

- **Sur les traces de la faune locale** (SP, CE)

Les sens en éveil, aller à la recherche des traces des animaux, apprendre à les identifier et réaliser des moulages d'empreintes.



Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

- **Balade naturaliste à St Jean du Gard (T, CE)**

Balade de 3km sur sentiers et chemins, pour observer les plantes, les arbres et les traces de la faune locale, par une approche ludique et naturaliste.

- **Jeux coopératifs (SP, CE)**

Divers jeux de groupe : théâtraux, de société, créatifs et de résolution d'énigmes,...

- **VTT et Nature (SP, CE)**

Découvrir l'environnement du Gardon et des Cévennes grâce à un déplacement à vélo ! Une demi-journée de VTT pour découvrir un animal emblématique des bords de rivière des basses Cévennes.

- **VTT : technique et ludique (SP, CE)**

Une activité pour que tout le monde puisse améliorer ses bases techniques et sportives à VTT. Ce sera aussi l'occasion de jouer et d'essayer de dépasser ses limites !

Sports

- **Initiation et balade en VTT (SP CE)**
- **Découverte et initiation aux disciplines athlétiques (SP CE)**
- **Escalade dans les arbres du parc (SP DC)**
- **Escalade en falaise à Anduze (AP CE)**
- **Jeux et course d'orientation (AP CE)**
- **Canoë, spéléologie, tir à l'arc,...**

Veillées

- **Spectacle de Contes (SP CE)**

Par une conteuse professionnelle : spectacles de contes ou de Conte en Musique

- **Chants et danses traditionnels occitans (SP CE)**
- **Affût nocturne (AP DM)**

Au bord du Gardon au crépuscule, tout savoir sur le castor et les sens en éveils et en silence tenter de l'observer.



Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

- **Impressions au crépuscule** (AP CE)

Approches sensorielles entre jeux d'observation (voir, toucher, écouter...), et situations créatives (dessin, collage, haïku...) de ce moment entre chien et loup !

- **Improvisations théâtrales** (SP CE)

Découverte des ressources du corps et de la voix et jeux de prise de parole.

- **Relaxation** (SP CE)

Etirement et détente pour un endormissement tout en douceur et une bonne nuit assurée.

- **Veillée énigmatique** (SP CE)

Une Enquête coopérative autour de contes mystérieux semés d'indices qui invitent à la réflexion.

- **Au fil des philo-contes** (SP CE)

Réflexion et échange guidé autour d'un thème de votre choix - pour exemple : biodiversité, empathie, alimentation...

- **Veillée astro** (SP DC)

Jeux de découverte des astres, observation des étoiles et reconnaissance des constellations.

- **Jeux coopératifs** (SP CE)

Séries de jeux actifs pour favoriser la cohésion de groupe et créer du lien entre les élèves.

- **Boom** (SP CE)

Avec DJ, son et lumière (supplément à prévoir si une seule classe)

En plus de ces activités encadrées, voici une liste de sites à découvrir par vous-même, ou avec un guide sur place :

Autre activités "en autonomie"

- **Voyage en [Train à vapeur](#)** : 14 km en Cévennes entre Anduze et St Jean du Gard (AP)
- **La [Bambouseraie](#)** de Prafrance, à 4,5 km (par le Train à Vapeur ou T)
- **Le [Musée Maison Rouge](#)**, nouveau Musée des Vallées Cévenoles, à St Jean du Gard (par le Train à Vapeur ou



Hébergement
Groupes & individuels
Anduze

T)

- La [Grotte de Trabuc](#), à 12 km (T)
- Le [Musée du Scribe](#), à 10 km (T)
- La [Mine Témoin](#), à 17 km (T)
- La [Maison du Mineur](#), à 30 km (T)
- Le [Préhistorama](#), à 25 km (T)
- La [Maison de l'eau](#), Eco-musée en Cévennes, à 35 km (T)
- Le [Musée de la Soie](#), à 21 km (T)
- Le [Pont du Gard](#), à 58 km (T)
- **Nîmes romaine** : Arènes, Tour Magne, Maison Carrée, à 55 km (T)
- Le [Parc Dinopédia](#), à 32,6 km (T)

Pour plus d'informations (dates, tarifs,...), [nous contacter](#) !